

Quarto Memorial Andrea Bodo
TORNEO DI CALCIO A 5
- Regolamento -

ART. 1

Il torneo prevede la partecipazione di 12 squadre suddivise in 3 gironi da 4 squadre l'uno, con partite di sola andata. Vengono promosse alla fase finale ad eliminazione diretta le prime due classificate di ogni girone più le due migliori terze; l'iscrizione è consentita agli atleti di età maggiorenni;

ART. 2

In caso di parità di punti in classifica varrà nell'ordine:

1- TRA due squadre:

- scontro diretto,
- differenza reti,
- maggior numero di reti segnate,
- sorteggio.

2- TRE squadre a pari punti: classifica avulsa

1. i punti conseguiti negli incontri diretti fra tutte le squadre della classifica avulsa;
2. la differenza tra reti segnate e reti subite nei medesimi incontri;
3. il maggior numero di reti;
4. il sorteggio.

3 – Le due migliori terze vengono così selezionate

1. maggior punteggio ottenuto nel girone
2. migliore differenza reti
3. maggior numero di reti realizzate
4. disciplina
5. sorteggio

Dai quarti di finale fino alla finale in caso di parità al termine dei minuti regolamentari la vittoria verrà assegnata ai calci di rigore.

ART. 3

La durata delle gare viene stabilita in 2 tempi da 25 minuti ciascuno con 5 minuti d'intervallo. All'incontro ogni squadra dovrà consegnare all'arbitro l'elenco dei giocatori partecipanti alla gara;

ART. 4

La squadra che non si presenterà in campo entro 10 minuti dall'orario ufficiale stabilito per l'inizio, sarà considerata rinunciataria. Fa fede l'orologio dell'arbitro. Ogni squadra deve avere come minimo 3 giocatori in campo. Le squadre inadempienti verranno dichiarate perdenti per 0-6;

ART. 5

Il limite massimo di giocatori che si possono iscrivere per ogni squadra è pari a 15 giocatori incluso il portiere;

ART. 6

Qualsiasi riserva in merito alla gara disputata deve essere presentata per iscritto all'arbitro entro 20 minuti dal termine della gara stessa e la relativa documentazione entro 24 ore alla organizzazione del torneo;

ART. 7

Orari d'inizio e giornate di calendario del Torneo potranno essere variate insindacabilmente dalla Commissione Organizzatrice del Torneo. Qualora si verificasse una tale eventualità i responsabili della squadra verranno tempestivamente avvertiti;

ART. 8

La Commissione Disciplinare, formata dagli organizzatori del Torneo e da un rappresentante degli arbitri, è l'organo competente del Torneo che delibera su eventuali reclami.

ART.9.

L'organizzazione declina tutte le responsabilità relative a casi di infortunio o di incidenti di qualsiasi genere che possano verificarsi per tutta la durata del torneo.

a) NUMERO DEI GIOCATORI

La squadra in campo sarà formata da 5 giocatori, uno dei quali nel ruolo di portiere. **Un giocatore non può disputare partite del torneo con squadre diverse.**

b) SOSTITUZIONI VOLANTI

Le sostituzioni volanti, cioè quando il pallone è in gioco, sono consentite in numero illimitato. L'unica sostituzione che non si può fare volante è quella del portiere che può essere sostituito a gioco fermo, informando l'arbitro.

c) REGOLA DEI 4 SECONDI

E' una regola per evitare perdite di tempo. In occasione della ripresa del gioco da fondo campo, fallo laterale, calcio d'angolo e punizione, la squadra destinata deve farlo entro 4 secondi, pena inversione della ripresa del gioco o calcio di punizione nel caso in cui sia il portiere a tardare il rinvio.

d) RIMESSA LATERALE E CALCIO D'ANGOLO

La palla deve essere giocata con i piedi e deve essere posizionata, per la battuta, pienamente sulla riga o dietro la stessa sempre a palla ferma. In caso contrario l'arbitro decreta l'inversione, nel caso di fallo laterale, e la ripetizione nel caso di calcio d'angolo.

e) Il portiere che riceve il pallone dal proprio compagno non può prenderlo in mano ma deve calciare con i piedi (unica eccezione è il passaggio da fallo laterale).

f) Il portiere può anche rinviare la palla oltre la metà campo entro 4 secondi .

g) è ammesso il goal diretto da calcio d'angolo ma non su tiro diretto da fallo laterale

h) reta valida anche con tiro dalla propria metà campo

i) In ogni tempo dopo 5 falli gravi (a discrezione dell'arbitro) viene tirato il tiro libero

l) Le squadre hanno diritto ad un time out per partita da 1 minuto che può essere richiesto dal capitano o allenatore, non si recupera a meno che non venga chiesto negli ultimi 3 minuti della partita

m) il cartellino rosso comporta l'esclusione della partita successiva, salvo che per gravità del fallo l'arbitro non decida per due o più giornate

n) ESPULSIONE: si può sostituire il giocatore espulso solo dopo 3 minuti oppure a gol realizzato da qualsiasi squadra

o) i calci di rigore verranno battuti esclusivamente **SENZA RINCORSA**

p) in caso di ugual numero di reti segnate alla fine del torneo, la classifica del torneo verrà vinta dal giocatore più giovane.

Le squadre iscritte al Torneo si impegnano ad attenersi.